

Peligraafikko, Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto, Pelituotannon toteuttaja

Seuraava peligraafikoiden koulutus alkaa keväällä 2025. Tarkempi ajankohta ilmoitetaan myöhemmin.



Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto sopii sinulle, joka olet kiinnostunut visuaalisuudesta ja haluat työskennellä peligraafikon työtehtävissä. Taitotalon peligraafikkokoulutus antaa sinulle valmiudet toimia graafikkona 2D- ja 3D-peliprojekteissa, toteuttaa erilaisia mediamateriaaleja sekä suunnitella pelien visuaalista ilmettä.

Kenelle koulutus sopii?

Koulutus on tarkoitettu sinulle, joka työskentelet tai olet hakeutumassa pelialalle sekä olet suorittanut peruskoulun tai ylioppilastutkinnon.

Koulutukseen valittavalla on oltava riittävän hyvä suomen kielen suullinen ja kirjallinen taito (taso B 2.1 tai vastaava taso) sekä englannin kielen osaamista. Koulutukseen valittavalla tulee olla riittävän kielitaidon lisäksi myös hyvät oppimisvalmiudet ja oma Windows-tietokone.

HAKEUTUMISPROSESSI

Koulutuksen hakuun liittyy ennakkotehtävä, lyhyt esittelyvideo itsestä ja ennakkokysely. Ohjeistus näiden tekemiseen lähetetään sähköpostitse hakemuksen käsittelyn jälkeen. Edellytämme opiskelijavalintoja tehdessämme, että edellä mainitut on tehty. **Valitsemme pääsykokeeseen osallistujat niiden hakijoiden joukosta, jotka palauttavat ennakkotehtävät määräaikaan mennessä**

Hakija täyttää hakemuslomakkeen

Hakijalle lähetetään ohjeistus ennakkotehtävän tekemiseen sähköpostitse viikon sisällä hakemuksen saapumisesta osoitteesta: messages-noreply@webpolsurveys.com (tarkista myös roskapostikansio). Kesällä ajalla 19.6.-5.8.2024 hakemuksia ei käsitellä eikä ennakkotehtäviä lähetetä hakijoille

Ennakkotehtävien viimeinen palautuspäivä 11.8.2024

Lähetämme kutsun pääsykokeisiin valituille viimeistään 16.8.2024

Pääsykokeet pidetään Taitotalossa (Valimotie 8, Helsinki) viikolla 35 (26.8.-30.8.2024)

Opiskelijavalinnoista ilmoitetaan sähköpostilla viimeistään 20.9.2024

Koulutuksen sisältö

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto muodostuu ammatillisista tutkinnon osista (145 osaamispistettä) sekä yhteisistä tutkinnon osista (35 osaamispistettä). Ammatillisen perustutkinnon laajuus on 180 osaamispistettä (osp).

Kaikille pakollisia tutkinnon osia

Media-alalla toimiminen, 25 osp
Pelituotannossa toimiminen 30 osp
Pelituotteen tekeminen 30 osp
Animoinnin ja liikegrafiikan toteuttaminen 15 osp
Media-alan 3D-mallintaminen 15 osp
2D-grafiikan toteuttaminen 15 osp

Valinnaisia tutkinnon osia valitaan 15 osp oman kiinnostuksen mukaan

Konseptitaiteen toteuttaminen 15 osp
Yritystoiminnan suunnittelu, 15 osp

Mediamateriaalin tuottaminen markkinointiin, 15 osp

Kaikille pakolliset yhteiset tutkinnon osat

Viestintä- ja vuorovaikutusosaaminen, 11 osp
Matemaattis- ja luonnontieteellinen osaaminen, 6 osp
Yhteiskunta- ja työelämäosaaminen, 9 osp
Valinnaiset osaamistavoitteet, 9 osp

Tutkinnon perusteet

Etä- ja lähiopiskelumahdollisuudet

Koulutus toteutetaan pääosin lähiopetuksena henkilökohtaisen suunnitelman mukaisesti. Opintoihin sisältyy lähiopetusta klo 9-15 (noin 3-5 pv/vko), ohjattua itseopiskelua, verkko-oppimista sekä työelämässä oppimista. Tavoitteena on käytännönläheinen ja aktiivinen tapa opiskella. Arvioitu työmäärä on noin 30-40 h/viikko. Taitotalossa opiskelet joustavasti, projektilähtöisesti sekä verkostoitumalla Taitotalon peliohjelmioija-opiskelijoiden kanssa yhteisten peliprojektien muodossa.

Muuta tärkeää tietoa

Opintojen aikana Taitotalossa voi opiskelija suorittaa myös 30 opintopistettä ammattikorkeakouluopintoja 3D-animoinnin ja visualisoinnin AMK-väyläopintojen kautta yhteistyössä Metropolian Ammattikorkeakoulun kanssa. Valmistuttua opiskelija voi hakea Metropolian muotoilun tutkinto-ohjelmaan (AMK, 210 op) erillishaussa ja hänen on mahdollista päästä suoraan valintakokeisiin. Väyläopinnot voivat nopeuttaa AMK-tutkinnon valmistumista, sillä väylähaun kautta tutkinto-opiskelupaikan saaneille luetaan hyväksi tutkinnon opinnoista 30 op. Kun opinnot Taitotalossa alkavat AMK-väylälle ilmoitaudutaan vastuukouluttajan kautta.

Tutkintokoulutuksen rahoittaa pääosin opetus- ja kulttuuriministeriö.

Omaehtoinen koulutus on valtionosuusjärjestelmän puitteissa opiskelijalle maksuton. Omaehtoinen koulutus sisältää lähiopetusta, verkko-opintoja sekä koulutus- tai oppisopimuksella toteutettavia työelämäjaksoja. Päätoiminen opiskelija voi hakea Kelan opintotukea tai koulutusrahaston aikuiskoulutustukea. Työttömien työnhakijoiden kannattaa olla yhteydessä omaan TE-toimistoon ja sopia mahdollisuudesta opiskella työttömyystuella. Lue lisää omaehtoisesta koulutuksesta Taitotalossa.

Oppisopimus on työelämälähtöinen koulutusmuoto, jossa suurin osa tarvittavasta ammatillisesta osaamisesta hankitaan tekemällä työtä omalla työpaikalla. Oppisopimuskoulutus sisältää työelämässä oppimista omalla työpaikalla, lähiopetusta sekä verkko-opintoja. Oppisopimuskoulutuksen edellytyksenä on, että opiskelijaksi hakeutuvalla on jo valmiiksi sovittuna alalle soveltuva työpaikka, jossa oppisopimuskoulutuksen voi toteuttaa. Lue lisää oppisopimuskoulutuksesta Taitotalossa.

Opiskelijat kustantavat oppikirjat ja muun opiskelumateriaalin itse.

Ota yhteyttä

Tuulikki Ikäläinen

koulutussuunnittelija, ICT ja media
020 746 1239
Tuulikki.ikalainen@taitotalo.fi

Asiantuntijat

Olli Vihma

kouluttaja, ICT, media
050 568 8276
olli.vihma@taitotalo.fi

Heidi Sällström

kouluttaja, ICT ja media
050 410 3018
heidi.sallstrom@taitotalo.fi

Seuraavat koulutukset

Peligraafikko, Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto, Pelituotannon toteuttaja

Paikka: Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI

Ajankohta: 28.10.2024–30.9.2026

Hakeudu viimeistään: 28.7.2024

Kesto: n. 23 kuukautta

Opiskelijamaksu: Tutkinto on maksuton

Lisätietoa

Peligraafikko, Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto, Pelituotannon toteuttaja

28.10.2024 - 30.9.2026

Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI